

# Reglement for Norges Grand Prix

Gjelder for sesongen 2017-2018

## 1. Innledning

Norges Grand Prix (NGP) er en landsomfattende rekke turneringer i tidsrommet 1. juli til 30. juni påfølgende år, der spillere ved å samle poeng i flere turneringer konkurrerer om sammenlagtpremier. Det konkurreres om sammenlagtpremier i tre kategorier, Standard-NGP, Hurtig-NGP og Lyn-NGP.

## 2. Klasseinndeling

Det konkurreres i klasser etter ELO-tall ifølge NSF's turneringsreglement, med unntak av eliteklassen som er slått sammen med mesterklassen. Avgjørende for klassetilhørighet, gjeldende for hele sesongen, er den offisielle ratingliste som offentliggjøres i juni. Uratede spillere blir plassert i klasse etter rating innhentet fra ELO-komiteen eller etter antatt spillestyrke. Spillere som er medlem av et annet FIDE forbund enn NSF, plasseres i klasse etter FIDE-rating pr. 1. juli. Hvis dette mangler blir klasseinndelingen bestemt av gjeldende FIDE-rating når turneringen spilles. Dersom FIDE-rating mangler, bestemmes klasseinndelingen etter norsk ratingprestasjon i turneringen.

## 3. Tellende turneringer

For å være tellende i GP-sammendraget må en turnering være åpen for alle medlemmer av NSF og andre forbund tilsluttet FIDE.

Betenkningstid (tidene er basert på partier som varer i 60 trekk):

- Langsjakk: Minimum 120 min pr spiller.
- Hurtigsjakk: Under 60 min og over 10 min pr. spiller
- Lynsjakk: 10 minutter eller mindre pr. spiller

Langsjakk- og hurtigsjakkturneringer må bestå av minimum fem runder (i cup-system o.l teller antall runder vinneren spiller) og ha en effektiv spilletid på minimum tre og en halv time. Lynsjakkturneringer skal spilles med minimum 9 runder.

Turneringen må være registrert hos NSF senest 4 uker før arrangementet finner sted.

Alle turneringer i GP-sammendraget skal rates i FIDE dersom forutsetningene for dette er til stede.

Siste frist for å registrere turneringer i en sesong er **15. april**.

## 4. Poengskala

I hver turnering tildeles de 50 beste spillerne i sin klasse GP-poeng ifølge plasseringen i sin klasse (se også punkt 5) etter følgende skala:

| Pl. | Po. | Pl. | Po. | Pl. | Po. | Pl. | Po. | Pl. | Po. |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 200 | 11  | 100 | 21  | 60  | 31  | 40  | 41  | 20  |
| 2   | 180 | 12  | 96  | 22  | 58  | 32  | 38  | 42  | 18  |
| 3   | 160 | 13  | 92  | 23  | 56  | 33  | 36  | 43  | 16  |

|    |     |       |    |    |       |    |    |       |    |    |       |    |   |
|----|-----|-------|----|----|-------|----|----|-------|----|----|-------|----|---|
| 4  | 150 | 14    | 88 | 24 | 54    | 34 | 34 | 44    | 14 |    |       |    |   |
| 5  | 140 | 15    | 84 | 25 | 52    | 35 | 32 | 45    | 12 |    |       |    |   |
| 6  | 130 | 16    | 80 | 26 | 50    | 36 | 30 | 46    | 10 |    |       |    |   |
| 7  | 124 | 17    | 76 | 27 | 48    | 37 | 28 | 47    | 8  |    |       |    |   |
| 8  | 118 | 18    | 72 | 28 | 46    | 38 | 26 | 48    | 6  |    |       |    |   |
| 9  | 112 | 19    | 68 | 29 | 44    | 39 | 24 | 49    | 4  |    |       |    |   |
| 10 | 106 | ..... | 20 | 64 | ..... | 30 | 42 | ..... | 40 | 22 | ..... | 50 | 2 |

En spiller må fullføre turneringen for å få GP-poeng.

Dersom det bare er 1 eller 2 spillere som kan få poeng i en klasse, reduseres poengskalaen: Vinneren får 150 poeng, og nummer 2 får 130 poeng.

I tillegg deles det ut bonuspoeng for antall deltakere i turneringen:

$$\text{Bonus} = \text{Deltakere} - \text{plass} + 1$$

hvor "Deltakere" er antall deltakere som kan få poeng i klassen (maksimum 50), og "plass" er plasseringen spilleren får. Bonuspoengene beregnes ut fra antall deltakere i egen klasse og alle lavere klasser, uavhengig av gruppeinndelingen.

En spiller får i tillegg deltakerpoeng for å delta i mange turneringer:

- 25 poeng for deltakelse i minimum 6 turneringer
- 50 poeng for deltakelse i minimum 10 turneringer
- 75 poeng for deltakelse i minimum 15 turneringer
- 100 poeng for deltakelse i minimum 20 turneringer

## 5. Tellende resultater

Poengskalaene benyttes for alle klasser innen hver turnering, slik at klassepoeng tildeles alle med kvalifiserende resultat og ikke for høy kassetilhørighet. I den grad klassene spiller sammen, kan en altså samle poeng i høyere klasser enn sin egen. Hvis plasseringen i turneringen ikke kan skilles etter kvalitetspoeng deler spillerne GP-poeng som disse plassene normalt tildeles.

I sammendraget i hver av kategoriene Standard-NGP, Hurtig-NGP og Lyn-NGP, teller for hver spiller de 5 turneringene som gir flest poeng.

Ved poenglikhet følges kriteriene i rekkefølge:

Ved poenglikhet regner man "GP-kvalitet" ved å fjerne poengene for antall deltakelser, så dårligste resultat, så nest dårligste osv... De som etter dette fortsatt står likt deler pengepremiene.

For den endelige plassering og mulighetene til opprykk (Opprykk til høyere klasser i NM, se reglementet for Landsturneringen) brukes følgende ytterligere rangering:

- Spilleren med flest 1. plasser kommer først.
- Ved fortsatt likhet deles plasseringen.

## **6. Premiering sammenlagt**

Sammenlagtpremiene fastsettes av NSF's sentralstyre og bekjentgjøres samtidig som NSF utlyser den kommende GP-sesongen.

Det konkurreres om en superbonus i hver av kategoriene Standard-NGP, Hurtig-NGP og Lyn-NGP. Superbonusen går til den spilleren som har flest klasseseire i samme klasse. For at en seier skal telle i kampen om superbonusen, må det være minimum 3 deltakere som kan få poeng i klassen.

For å komme i betraktning for sammenlagtpremie, må man ha deltatt i turneringer i minimum 2 kretser. Dette gjelder også superbonusen.

## **7. Spillesystem og gruppeinndeling**

Spillesystem og gruppeinndeling må fastsettes i søknaden om GP-status. Dersom spillersystemet ikke er alminnelig brukt må det beskrives i detalj. Gruppeskillet må følge et klasseskille som fastsatt i punkt 2 ovenfor.

## **8. Deltakelse i høyere klasse**

Spillere har i den enkelte turnering i perioden anledning til å delta i enhver klasse høyere (men ikke lavere) enn sin klassetilhørighet (pkt. 2). Arrangøren kan fravike dette dersom det kunngjøres i søknaden.

## **9. Premiering i enkeltturneringer**

Verdien av premiene bør utgjøre minimum 50% av startavgiften. Arrangøren kan premiere gruppevis, klassevis etter GP-inndeling, etter puljer inndelt etter rating, etter aldersklasser ifølge NSF's turneringsreglement, eller etter kjønn.

## **10. GP-avgift**

Arrangøren skal svare en GP-avgift til NSF pr. startende deltager. Denne fastsettes av sentralstyret og bekjentgjøres i den årlige utlysning. For sesongen 2017/2018 er den 30 kroner per spiller.

## **11. Arrangørens og turneringslederens plikter**

Søknad om å arrangere turneringer innen Norges Grand Prix skal sendes på fastsatt skjema til Norges Sjakkforbund. Skjema er tilgjengelig [her](#)

Ansvarlig turneringsleder skal være ikkespillende (og minimum kretsdommer), med mindre det på forhånd er utpekt en ikkespillende assistent (minimum klubbdommer).

Turneringslederen skal senest dagen etter turneringen sende resultatet til NSF på elektronisk format (f.eks Turneringsservice-filer eller andre kjente format) til [turneringsrapport@sjakk.no](mailto:turneringsrapport@sjakk.no):

- For hver gruppe en fullstendig resultatliste med spillerne i resultatrekkefølge, for hver spiller skal stå navn, klubb, klassetilhørighet i NGP, scorede poeng og kvalitetspoeng, samt tildeling av GP-poeng i hver klasse. (TS-filer dekker alt dette)
- For ELO-berettigede turneringer, utfylt ELO-rapport for samtlige deltagere. (TS-filer dekker alt dette).

Dersom arrangør eller turneringsleder ikke oppfyller de nevnte krav, er GP-avgiften 50% høyere.